

1 はじめに.....	3
2 原則.....	3
2-1 用語.....	3
2-2 免責事項.....	3
2-3 改定.....	3
3 あるていめっとジムについて.....	3
3-1 あるていめっとジムとは.....	3
3-2 あるていめっとリーグとは.....	3
3-3 あるていめっとチャンピオンズリーグとは.....	3
4 参加にあたって.....	4
4-1 参加者へのお願い.....	4
4-2 観戦者へのお願い.....	4
4-3 出場者へのお願い.....	4
5 基本的なルール.....	4
5-1 説明書の悪用について.....	4
5-2 飲食について.....	4
5-2-1 和自地域交流センター（コミセン和自）.....	4
5-3 助言について.....	4
6 あるていめっとリーグ概要.....	4
6-1 出場条件.....	4
6-2 出場登録.....	4
6-3 予選・本選・ゆとリーグ 共通.....	5
6-3-1 ルールについて.....	5
6-3-2 ジャッジ.....	5
6-3-3 デッキについて.....	5
6-3-3-1 デッキに入れることができるカード.....	5
6-3-3-2 特別ルール.....	5
6-3-3-3 禁止カード.....	6
6-3-3-4 制限カード.....	6
6-4 予選.....	6
6-4-1 組み合わせ.....	6
6-4-2 トーナメント方式.....	6
6-4-3 対戦形式.....	6
6-4-4 制限時間の扱い.....	6
6-4-5 対戦結果.....	7
6-4-6 順位の決定.....	7
6-4-7 本選進出者の決定.....	7
6-5 本選.....	8
6-5-1 組み合わせ.....	8

6-5-2 トーナメント方式.....	8
6-5-3 対戦形式.....	8
6-5-4 制限時間の扱い.....	8
6-5-5 延長戦の扱い.....	8
6-5-6 引き分けの扱い.....	8
6-5-7 入賞.....	9
6-6 ゆとリーグ.....	9
6-6-1 組み合わせ.....	9
6-6-2 トーナメント方式.....	9
6-6-3 対戦形式.....	9
6-6-4 制限時間の扱い.....	10
6-6-5 引き分けの扱い.....	10
6-6-6 入賞.....	10
6-7 大会賞品.....	10
6-8 ポイントランキング.....	10

1 はじめに

あるていめっとジムが主催するオープントーナメント「あるていめっとリーグ」の説明書です。

2 原則

2-1 用語

本書では、九州地方（福岡県・佐賀県・長崎県・熊本県・大分県・宮崎県・鹿児島県の7県）を「ホウエン地方」、あるていめっとジム・あるていめっとリーグ運営関係者を「あるていめっとジム」と記載します。

2-2 免責事項

万一、あるていめっとリーグ参加者が、あるていめっとリーグに参加したことにより損害を受けた場合、あるていめっとジムは、一切の責任を負いかねますのでご了承下さい。

2-3 改定

あるていめっとジムは、事前の通知を行うことなく、本書に記載されている内容を変更する権利があります。

3 あるていめっとジムについて

3-1 あるていめっとジムとは

あるていめっとジムは、ホウエン地方を中心に活動する、ポケモンカード非公認プレイヤーズジムです。

あるていめっとジムは、ホウエン地方におけるポケモンカードの普及・競技水準の向上を目的とし、活動しています。

また、ポケモンカードイベント「あるていめっとリーグ」「あるていめっとチャンピオンズリーグ」を開催し、対戦機会・競技機会を提供しています。

あるていめっとジムは、これらのイベントが安全、かつより多くの参加者が楽しめるよう努めます。

これらの運営方針に沿った、より良い意見をお持ちの方は、是非、あるていめっとジムに助言をお願いいたします。

3-2 あるていめっとリーグとは

あるていめっとリーグは、あるていめっとジムが開催するオープントーナメントです。

すべてのプレイヤーが公平に、かつ楽しめるよう工夫されています。

あるていめっとリーグは、予選・本選・サブトーナメント「ゆとリーグ」に分かれます。

2007年シーズンの開催実績は、5月、7月、9月、11月の4回です。

2008年シーズンの開催実績は、3月、6月、10月の3回です。

2009年シーズンの開催予定は、3月、7月、11月の3回です。

3-3 あるていめっとチャンピオンズリーグとは

あるていめっとチャンピオンズリーグは、あるていめっとジムが開催するプレミアムトーナメントです。

西暦の奇数年に、2年間にホウエン地方で活躍したプレイヤーを集め、トッププレイヤーを決める大会です。

2007年シーズンの開催実績は、12月の1回です。

2008-2009年シーズンの開催予定は、2009年12月の1回です。

4 参加にあたって

4-1 参加者へのお願い

あるていめっとリーグの会場内にいる、スタッフを除くすべての人を「参加者」といいます。

参加者は、最新の^{あるていめっとリーグ}説明書に書かれている内容を理解し、あるていめっとリーグの進行を妨げないようにして下さい。

4-2 観戦者へのお願い

参加者のうち、あるていめっとリーグに出場していない、すべての人を「観戦者」といいます。

現在、お願いする内容は、ありません。

4-3 出場者へのお願い

あるていめっとリーグに出場している、すべての人を「出場者」といいます。

出場者は、最新の^{ポケモンカードプレイヤーズ}ルールを理解し、スポーツマンシップに則り、プレイして下さい。

5 基本的なルール

5-1 説明書の悪用について

あるていめっとリーグ説明書に書かれている内容を悪用、あるいは不具合を利用しないで下さい。

5-2 飲食について

5-2-1 和白地域交流センター（コミセン和白）

和白地域交流センター（コミセン和白）内の、あるていめっとリーグ会場以外での飲食はできません。

あるていめっとリーグ会場内での飲食は、次の場合のみできます。

1. 対戦中でない時に、キャップ付きのペットボトルに入った飲み物を飲む場合（アルコール類を除く）
2. 休憩時間にテーブルで、スープ類・菓子類でないものを食べる場合

5-3 助言について

対戦中のプレイヤーと話しをしたり、対戦の状況・プレイを、説明・解説しないで下さい。

対戦中のプレイヤーが有利、または不利になる可能性がありますので、助言したものとして扱います。

6 あるていめっとリーグ概要

6-1 出場条件

あるていめっとリーグには、すべての^{ポケモンカードプレイヤー}が参加できます。

6-2 出場登録

出場登録表に、氏名・年齢区分を書いて下さい。

6-3 予選・本選・ゆとリーグ 共通

6-3-1 ルールについて

最新の「ポケモンカードゲーム公式ルール」に準じます。

プレイルールは、スタンダードデッキ、シングルバトルとします。

トーナメントでは、ポケモンカードゲーム公式ルールより、ジャッジの決定が優先されます。

ポケモンカードプレイヤーズルールに記載されていないルールについては、事前に確認して下さい。

6-3-2 ジャッジ

対戦は、セルフジャッジで行います。

ただし、自分の考えているルールと、対戦相手のルールの考えているルールが違う場合は、ジャッジを呼んで下さい。

6-3-3 デッキについて

6-3-3-1 デッキに入れることができるカード

デッキに入れることができるカードは、次の通りです。

1. ポケモンカードゲーム DP シリーズのカード
2. ポケモンカードゲーム DPt シリーズのカード
3. 上記のシリーズのプロモーションカード
4. ポケモンカード ADV シリーズ以降の公式大会入賞カード

勝利のリング、勝利のオーブ、ミステリアス・パール、ミラクル・ダイヤモンド

(2009年3月6日現在)

5. ポケモンカード ADV シリーズ・ポケモンカードゲームシリーズ・これらのシリーズのプロモーションカードの、トレーナーカード・エネルギーカードのうち、ポケモンカードゲーム DP シリーズ、ポケモンカードゲーム DPt シリーズに収録されているカード

エネルギー再生、エネルギーつけかえ、エネルギー転送、きずぐすり、スーパーボール、スーパーポケモン回収、ツメの化石、なんでもなおしW、ねっこの化石、バトルサーチャー、ふしぎなアメ、ふっかつそう、ポケモンいれかえ、まもりのかけら、モンスターボール、ワープポイント、草エネルギー、炎エネルギー、水エネルギー、雷エネルギー、超エネルギー、闘エネルギー、悪エネルギー（特殊）、鋼エネルギー（特殊）、マルチエネルギー、サイクロンエネルギー、レインボーエネルギー、ワープエネルギー（2009年3月6日現在）

6-3-3-2 特別ルール

デッキのルールの変更点は、次の通りです。

1. なし

6-3-3-3 禁止カード

次のカードは、デッキに入れることはできません。

1. 日本語版以外のカード
2. 「このカードは公式大会で使うことはできません」と記載されているカード
3. イベントの前日までに、発売、または配布されていないカード
(発売日、または配布開始日の翌日から、デッキに入れることができます)

6-3-3-4 制限カード

次のカードは、デッキに2枚までしか入れることはできません。

1. なし

6-4 予選

6-4-1 組み合わせ

次の方法で抽選順を決定します。

1. あるていめっとジム・あるていめっとジム福岡に所属していないプレイヤー
2. 年齢区分が低いプレイヤー
3. 出場登録順

グループ記号と座席番号が書かれた抽選票を抽選し、対戦相手・対戦順を決定します。

6-4-2 トーナメント方式

6人以下のグループによる、ラウンドロビン方式（総当り方式）で行います。

6-4-3 対戦形式

サイドカードの枚数は、4枚とします。

制限時間は、20分とします。

制限時間の経過状況は、残り10分と残り5分のみ発表します。

6-4-4 制限時間の扱い

制限時間終了時に、使用途中の効果がある場合、その効果を使用します。

制限時間終了時に勝ち負けが決まっていない場合、プレイしているプレイヤーは、自分のバトルポケモンのワザを使うか、自分の番を終わり、ポケモンチェックをします。

ここまでを制限時間内とします。

制限時間内に勝ち負けが決まらなかった場合、残りのサイドカードの枚数が少ないプレイヤーの勝ちになります。

6-4-5 対戦結果

勝ち点は、制限時間内の勝ちの場合は「3点」、制限時間切れの勝ちの場合は「2点」、引き分けの場合は「1点」、負けの場合は「0点」です。

相手がバトル場に出せるポケモンがいなくなった場合、引いたサイドカードの枚数は「4枚」として扱います。

自分がバトル場に出せるポケモンがいなくなった場合、引かれたサイドカードの枚数は「4枚」として扱います。

6-4-6 順位の決定

次の方法で順位を決定します。

1. 勝ち点が多いプレイヤー
2. 引いたサイドカードの枚数が多いプレイヤー
3. 引かれたサイドカードの枚数が少ないプレイヤー
4. 当該プレイヤー同士の対戦で、勝ち点が多いプレイヤー
5. 当該プレイヤー同士の対戦で、引いたサイドカードの枚数が多いプレイヤー
6. 当該プレイヤー同士の対戦で、引かれたサイドカードの枚数が少ないプレイヤー
7. 抽選

6-4-7 本選進出者の決定

本選進出人数は次の通り。

1. 出場者が16名以上の場合、8名が本選に進出します。
2. 出場者が12～15名の場合、6名が本選に進出します。
3. 出場者が6～11名の場合、4名が本選に進出します。
4. 出場者が5名以下の場合については、既定しません。

次の方法で本選進出者を決定します。

1. 各グループの1位、および順位が高いプレイヤーが本選に進出します。
2. その他のプレイヤーは、サブトーナメント「ゆとリーグ」に進出します。

6-5 本選

6-5-1 組み合わせ

次の方法で抽選順を決定します。

1. 予選での、順位が高いプレイヤー
2. 予選での、勝ち点が多いプレイヤー
3. 予選での、引いたサイドカードの枚数が多いプレイヤー
4. 予選での、引かれたサイドカードの枚数が少ないプレイヤー
5. 抽選

対戦表の好きなポッドを選択し、対戦相手・対戦順を決定します。

ポッドが決定していないプレイヤーの中で、抽選順が最下位でないプレイヤーは、ポッドの選択をパスすることができる。

いずれかのプレイヤーがポッドを選択した場合、ポッドが決定していないプレイヤーの中で、抽選順が最上位のプレイヤーから抽選を再開します。

6-5-2 トーナメント方式

8人以下のシングルエリミネーション方式（勝ち抜き方式）で行います。

6-5-3 対戦形式

サイドカードの枚数は、6枚とします。

制限時間は、25分とします。

制限時間の経過状況は、残り10分と残り5分のみ発表します。

6-5-4 制限時間の扱い

制限時間終了時に勝ち負けが決まっていない場合、プレイしているプレイヤーの、次のプレイヤーの番が終わるまで対戦します。

ここまでを制限時間内とします。

制限時間内に勝ち負けが決まらなかった場合、残りのサイドカードの枚数が少ないプレイヤーの勝ちになります。

この方法で勝ち負けが決まっていない場合、制限時間5分の延長戦をします。

6-5-5 延長戦の扱い

延長戦では、先にサイドカードを1枚引いたプレイヤーの勝ちになります。

延長戦で勝ち負けが決まらない場合、抽選で勝ち負けを決めます。

6-5-6 引き分けの扱い

対戦が引き分けになった場合、制限時間5分のサドン・デスをします。

サドン・デスで勝ち負けが決まらない場合、抽選で勝ち負けを決めます。

6-5-7 入賞

本選の上位3名を入賞者とします。

優勝者には、プレミアムトーナメント「あるていめっとチャンピオンズリーグ」の出場権、プレミアムトーナメント「あるていめっとチャンピオンズリーグ」のシード権、大会賞品が与えられます。

2位入賞者・3位入賞者には、プレミアムトーナメント「あるていめっとチャンピオンズリーグ」の出場権、大会賞品が与えられます。

入賞者が大会で使用したデッキの内容は、大会の1ヶ月後に、あるていめっとジムウェブサイトで公表します。

6-6 ゆとリーグ

6-6-1 組み合わせ

次の方法で抽選順を決定します。

6. 予選での、順位が高いプレイヤー
7. 予選での、勝ち点が多いプレイヤー
8. 予選での、引いたサイドカードの枚数が多いプレイヤー
9. 予選での、引かれたサイドカードの枚数が少ないプレイヤー
10. 予選での、グループ記号が若いプレイヤー

対戦表の好きなポッドを選択し、対戦相手・対戦順を決定します。

ポッドの選択をパスすることはできません。

6-6-2 トーナメント方式

シングルエリミネーション方式（勝ち抜き方式）で行います。

6-6-3 対戦形式

対戦のスタート時の手札の枚数は、20面体サイコロを1回振り、その数とします。

手札の中に「たね」か「ベイビィ」のカードが1枚もなかった場合、手札の枚数を決め直します。

サイドカードの枚数は、6面体サイコロを1回振り、その数を、10歳以下は-2、11歳以上14歳以下は-1、15歳以上18歳以下は+0、19歳以上は+1した数とします。

年齢は、開催年の1月1日時点の年齢とします。

ただし、サイドカードの枚数が0以下になる場合は、1枚とします。

制限時間は、20分とします。

制限時間の経過状況は、残り10分と残り5分のみ発表します。

6-6-4 制限時間の扱い

制限時間終了時に、使用途中の効果がある場合、その効果を使用します。

制限時間終了時に勝ち負けが決まっていない場合、プレイしているプレイヤーは、自分のバトルポケモンのワザを使うか、自分の番を終わり、ポケモンチェックをします。

ここまでを制限時間内とします。

制限時間内に勝ち負けが決まらなかった場合、残りのサイドカードの枚数が少ないプレイヤーの勝ちになります。

この方法で勝ち負けが決まっていない場合、抽選で勝ち負けを決めます。

6-6-5 引き分けの扱い

対戦が引き分けになった場合、制限時間終了前であれば、制限時間を延長せず、サドン・デスによる再試合をします。

6-6-6 入賞

上位1名を入賞者とします。

優勝者には、大会賞品が与えられます。

入賞者が大会で使用したデッキの内容は、大会の1ヶ月後に、あるていめっとジムウェブサイトで公表します。

6-7 大会賞品

(後日追記)

6-8 ポイントランキング

(後日追記)